

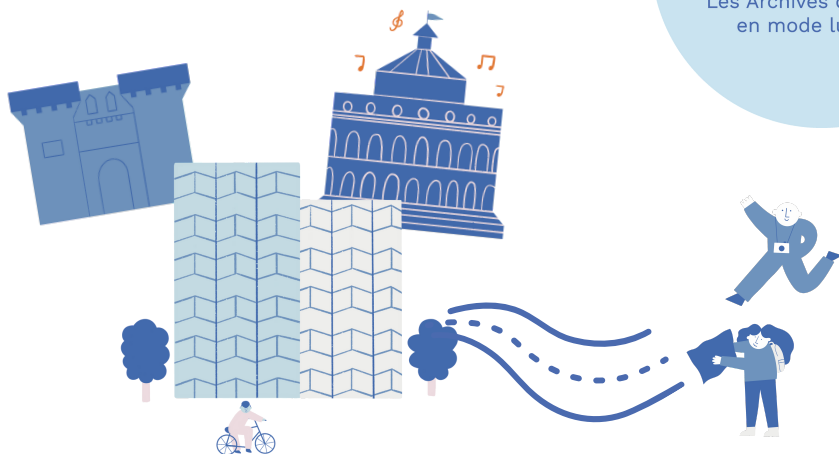
BALADE RENNAISE

Le jeu de l'oie des Archives de Rennes

Livret d'accompagnement

**Faites
vos jeux !**

Les Archives de Rennes
en mode ludique.



**Partez à la découverte de la ville de Rennes et de son histoire,
triomphez des embûches rencontrées en chemin et
soyez le premier à atteindre la ligne d'arrivée !**

Règles du jeu :

- Tous les joueurs positionnent leur pion sur la case "départ". Le plus jeune joueur commence, puis chacun joue à son tour, dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Chaque joueur lance le dé et avance son pion suivant le résultat obtenu. Quand un joueur s'arrête sur une case, il lit le texte correspondant dans le livret de jeu et effectue l'action décrite. Les cases grises sont neutres, les cases bleues octroient un bonus, les roses un malus, les cases jaunes et oranges amènent une action spéciale.
- Deux joueurs ne peuvent pas occuper la même case en même temps. Si un joueur A arrive sur la case occupée par un joueur B, le joueur B recule sur la case d'où est parti le joueur A. Il n'effectue pas l'action liée à cette case.
- Pour gagner, il faut être le premier à arriver exactement sur la case "arrivée". Au cas où le joueur fait un score au dé supérieur au nombre de cases le séparant de la victoire, il doit reculer d'autant de cases supplémentaires.

Bon voyage !

LA POTERIE

1 Vous commencez votre balade au sud-est de Rennes. Prenez le métro et descendez à la station Poterie. Surprise, ici le métro est aérien et circule sur un viaduc !

LE BLOSNE

2 Parcourez l'immense quartier du Blosne. Difficile à croire mais, avant les années 1960, on ne trouvait ici que fermes et terres agricoles... Un petit ruisseau serpentait dans cette campagne. Son nom ? Le Blosne !

LES CASTORS

3 Détour par la Biquenais, à la rencontre des Castors rennais. La solidarité de ces ouvriers, qui ont construit ensemble leurs propres maisons dans les années 1950, vous booste le moral ! —> **Avancez jusqu'à la case 23 !**

BRÉQUIGNY

4 Ici, à l'emplacement de l'actuel lycée, vous retrouvez la trace d'un ancien château qui a donné son nom au quartier ! Est-ce le seul manoir disparu des environs de Rennes ? Vous voulez en avoir le cœur net ! —> **Avancez jusqu'à la case 11 !**

LA COURROUZE

5 La Courrouze a longtemps été un terrain militaire interdit au public. Interdiction de passer ! —> **Passez votre prochain tour !**

LA PRÉVALAYE

6 Pause nature à la Prévalaye où vous finissez par vous assoupir sous le chêne d'Henri IV... Tout comme ce roi venu visiter Rennes en 1598 ! —> **Passez votre prochain tour !**

ROAZHON PARK

7 Quartier Moulin du Comte, échauffez votre voix pour supporter le Stade Rennais ! Le club joue ici depuis 1912. Le Roazhon Park s'appelait alors le Parc des Sports et ne disposait que d'une petite tribune en bois !

VILLEJEAN

8 À Villejean, vous découvrez un quartier construit dans les années 1960 pour répondre à la crise du logement. On trouve ici également l'université Rennes 2 et l'hôpital de Pontchaillou.

BEAUREGARD

9 En passant par Beauregard, découvrez l'œuvre d'art monumentale d'Aurélien Nemours intitulée "Alignement du XX^e siècle", mais... vous vous perdez au milieu des 72 colonnes de granit ! —> **Reculez jusqu'à la case 1 !**

MAISON BLANCHE

10 Août 1944. Depuis Maison Blanche et le long de la rue d'Antrain, emboîtez le pas de l'armée américaine. Rennes est libérée de l'Occupation ! —> **Avancez jusqu'à la case 30 !**

MAUREPAS

11 Le long de la rue de Fougères s'élevait l'un des nombreux manoirs ayant longtemps ceinturé la ville de Rennes. Le château de Maurepas porte le même nom que le quartier construit à proximité.

12

GALETTE SAUCISSE

Votre galette saucisse vous donne un regain d'énergie ! —> *Relancez les dés !*

13

PARC DES GAYEULLES

Aux Gayeulles, parcourez les vertes allées du plus grand parc de Rennes ! Jusqu'aux années 1970, on trouvait même ici un hippodrome. Pas de chance, votre cheval prend le mauvais chemin ! —> *Reculez jusqu'à la case 2 !*

14

RÉSERVOIR DES GALLETES

Prenez le frais à 8 mètres de profondeur ! Ce réservoir, construit à la fin du 19e siècle, permettait l'acheminement de l'eau potable à Rennes. Impressionnant !

15

GALETTE SAUCISSE

Votre galette saucisse vous donne un regain d'énergie ! —> *Relancez les dés !*

16

CIMETIÈRE DE L'EST

Promenez-vous dans les allées du plus vaste cimetière de Rennes ! Et croisez les noms de nombreux Rennais célèbres : Camille Godet, Henri Fréville, Georges Graff, Louis Postel...

17

PLAINE DE BAUD

1940, les bombes de l'aviation allemande tombent sur la gare de triage de la Plaine de Baud... Mettez-vous vite à l'abri ! —> *Passez votre prochain tour !*

18

CHAMPS LIBRES

Bibliothèque, musée, espace des sciences... Inaugurés en 2006, les Champs Libres sont un vrai bouillon de culture ! A vous en faire oublier votre course...

—> *Passez votre prochain tour !*

19

ESPLANADE CHARLES-DE-GAULLE

Promenade bucolique, champ de foire, entraînement militaire, fête foraine... La prairie de Beaumont ou esplanade Charles-de-Gaulle, autrefois appelée Champ de Mars, a eu plusieurs vies !

20

GARE

Vous découvrez la nouvelle gare de Rennes, moderne et transparente ! Qui se souvient aujourd'hui des bâtiments de brique et de pierre de la première gare inaugurée en 1857 ?

21

COLOMBIER

Changement de décor au Colombier, avec un quartier moderne construit dans les années 1960-1970 sur d'anciens terrains militaires. Intrigué par ces grandes façades blanches, vous souhaitez en savoir plus sur leur architecte...

—> *Avancez jusqu'à la case 24 !*

22

RUE DE REDON

Dans la rue de Redon résonnent encore les bruits de l'Arsenal de Rennes... Cette grande usine d'armement, qui a employé jusqu'à 18 000 ouvriers, a fermé ses portes en 2000 et a donné son nom au quartier.

CLEUNAY

23

À Cleunay, les habitants vous racontent leur quartier. Une histoire empreinte de solidarité au cœur du premier quartier à logement social de Rennes, construit en urgence pour lutter contre le mal-logement des années 1950.

LE MABILAY

24

Encore un immeuble bien étrange, le Mabilay ! Ce phare futuriste, emblème du numérique à Rennes, a été dessiné par le même architecte que le quartier Colombier : Louis Arretche.

JARDIN DE LA CONFLUENCE

25

Au jardin de la Confluence, vous croisez les sociétaires des Régates Rennaises, la plus ancienne société sportive rennaise ! Ici, se situait leur premier garage. Ni une ni deux, vous embarquez avec eux ! —> *Avancez jusqu'à la case 38 !*

LES HORIZONS

26

Au cœur du quartier Bourg-l'Évêque, s'élèvent les Horizons de l'architecte Georges Maillols. Du haut de ses 99,5 mètres, c'est le plus haut immeuble de la ville ! Gravissez ses 30 étages pour profiter d'une vue magnifique sur Rennes...

—> *Passez votre prochain tour !*

27

GALETTE SAUCISSE

Votre galette saucisse vous donne un regain d'énergie ! —> *Relancez les dés !*

CHÂTEAU BRANLANT

28

De passage au pont Saint-Martin en 1936, vous assistez à l'effondrement du Château branlant, ancienne bâtisse située sur les bords de l'Ille. Assez de l'insalubrité de l'habitat rennais ! —> *Reculez jusqu'à la case 23 !*

BUREAU D'OCTROI

29

Tiens, un bureau d'octroi ! Dans ces petites maisons situées aux anciennes limites de la ville, on percevait autrefois l'impôt sur les marchandises entrantes. Payez votre dû et filez jusqu'au marché ! —> *Avancez jusqu'à la case 41 !*

ARCHIVES DE RENNES

30

Cet étrange bâtiment, inauguré en 1969, abrite les archives de la ville conservées depuis le 15^e siècle... Les Archives de Rennes sont une mine d'informations pour en savoir plus sur l'histoire de la ville !

PARC DE MAUREPAS

31

Au parc de Maurepas, vous découvrez un espace en plein-air conçu dans les années 1930, pour le bien-être et l'amusement des enfants. Quelle liberté !

USINE OBERTHÜR

32

Ces grandes halles ont abrité les imprimeries Oberthür, l'une des plus grandes entreprises de l'histoire de Rennes, fondée en 1852 !

ALPHONSE-GUÉRIN

33

Vous voilà dans le quartier Alphonse-Guérin. Il est inondé ! La crue de 1966, la plus grande de l'histoire de la Vilaine, a fait des dégâts. Il vous faut attendre la baisse des eaux... —> *Passez votre prochain tour !*

34

VÉLODROME

Le vélodrome a accueilli à partir de 1925 la fête de la Jeunesse des écoles publiques de Rennes ! Cet événement a marqué des générations d'écoliers rennais !

35

RUE JOSEPH-SAUVEUR

Rue Joseph-Sauveur, vous rencontrez Isidore Odorico, à son domicile. Vous souhaitez en savoir plus sur le travail du célèbre mosaïste ! —> **Avancez jusqu'à la case 55 !**

36

LYCÉE ZOLA

Quelle effervescence devant le Lycée de Rennes ! C'est le procès en révision du capitaine Dreyfus qui a secoué la France en 1899. Vous comprenez mieux pourquoi on l'a appelé lycée Émile-Zola.

37

PONT PASTEUR

Le pont Pasteur, quelle chance ! Profitez-en et enjambez la Vilaine.

—> **Avancez jusqu'à la case 55 !**

38

MUSÉE DES BEAUX-ARTS

Millardet, Boullé, Martenot... Au 19e siècle, trois architectes se sont succédés pour édifier le palais universitaire. Aujourd'hui, il abrite le musée des Beaux-Arts et ses œuvres dont vous vous délectez !

39

PALAIS DU COMMERCE

Place de la République, vous assistez au chantier du palais du commerce. Amorcé en 1889, il a duré près de 40 ans !

40

LA VILAINE

Vous coupez tout droit vers la place Saint-Germain, mais... vous tombez dans l'eau ! Eh oui, la Vilaine n'est pas encore couverte au début du 20e siècle.

Pour être sauvé, 2 possibilités :

- **Un des joueurs fait 6 au dé (vous pouvez aussi lancer le dé quand c'est votre tour)**
- **Attendez qu'un autre joueur tombe dans la Vilaine et prenne votre place**

Dans les deux cas, une fois sauvé, avancez immédiatement d'une case.

41

HALLES CENTRALES

Jour de marché aux halles centrales ! Signé Emmanuel Le Ray, ce bâtiment est un subtil équilibre entre esthétisme et hygiénisme. Prenez place et déballez vos marchandises !

42

QUAIS DE LA VILAINE

Mais que font ces centaines d'enfants, tout de blanc vêtus, qui défilent sur les quais de la Vilaine ? Votre curiosité est trop forte, vous leur emboîtez le pas...

—> **Reculez jusqu'à la case 34 !**

43

GALETTE SAUCISSE

Votre galette saucisse vous donne un regain d'énergie ! —> **Relancez les dés !**

CATHÉDRALE SAINT-PIERRE

44

Assistez au couronnement d'Anne de Bretagne en 1489. L'édifice a bien changé depuis ! Comme le veut la tradition, les anciens ducs de Bretagne étaient couronnés à Rennes.

RUE TRISTIN

45

Détour par la rue Tristin, actuelle rue de l'Horloge... C'est ici qu'a démarré le grand incendie de 1720 qui a dévoré près de la moitié de la partie nord de la ville. Vous êtes surpris par les flammes !

Relancez en urgence le dé !

- **1, 2, 3, 4 ou 5 : Vous ne pouvez que rebrousser chemin...Retournez case 1 !**
- **6 : Vous parvenez de justesse à vous mettre à l'abri ! Avancez jusqu'à la case 57 !**

TOUR DUCHESNE

46

Escapade médiévale devant la tour Duchesne : les arquebusiers rivalisent d'adresse et s'affrontent au cours du tournoi du papegaut, ce concours de tir qui animait, tous les ans, les rues de Rennes !

PORTES MORDELAISES

47

Petit détour par les portes Mordelaises, dernier vestige spectaculaire des remparts de la ville. C'est par ici qu'entraient les ducs pour se faire couronner. Quelle chance, elles sont ouvertes !

PRISON SAINT-MICHEL

48

Aïe aïe aïe, vous voilà coincé dans l'ancienne prison Saint-Michel, active jusqu'à la fin du 19^e siècle...

Pour être libéré, 2 possibilités :

- **Un des joueurs fait 6 au dé (vous pouvez aussi lancer le dé quand c'est votre tour)**
- **Attendez qu'un autre joueur soit emprisonné et prenne votre place**

Dans les deux cas, une fois libéré, avancez immédiatement d'une case.

SALLE DE LA CITÉ

49

Devant la salle de la Cité, imprégnez-vous de l'effervescence sociale et culturelle qui anime, depuis 100 ans, ce bâtiment si cher aux Rennais !

PLACE SAINTE-ANNE

50

Bordée par l'église Saint-Aubin et le couvent des Jacobins, et proche de la rue Saint-Michel, la place Sainte-Anne est un lieu rennais incontournable ! Installez-vous en terrasse pour profiter de l'ambiance et des maisons à pans de bois !

TRANSMUSICALES

51

Détour musical en 1979, où vous assistez à un concert des premières Trans musicales de Rennes !

PARC DU THABOR

52

Le beau parc du Thabor a longtemps été le jardin de la bourgeoisie rennaise. Les règles y étaient strictes : tenue correcte exigée, interdiction de courir dans les allées. Que de contraintes... Vous avez soif de liberté ! —> **Reculez jusqu'à la case 31 !**

PARLEMENT DE BRETAGNE

53

Croisez la route de Jacques Gabriel, architecte du roi ! Il s'affaire à dessiner les plans des deux grandes places de la ville, construites après l'incendie de 1720 : les actuelles place du Parlement et place de la Mairie.

54

RÉVOLTE DU PAPIER TIMBRÉ

En 1675, pour lutter contre de nouvelles impositions, prenez part à la révolte du Papier timbré ! Puni par Louis XIV, vous voilà exilé à Vannes avec le Parlement de Bretagne... *→ Passez votre prochain tour !*

55

PISCINE SAINT-GEORGES

Découvrez la piscine Saint-Georges, un magnifique édifice art déco signé Emmanuel Le Ray ! Vous restez béat face aux mosaïques d'Isidore Odorico.

56

SAINT-GERMAIN

Autour de la place Saint-Germain, parcourez ce qui fut l'une des paroisses les plus riches de Rennes sous l'Ancien Régime. Au Moyen Âge, elle était notamment fréquentée par la fameuse confrérie des marchands merciers...

57

PLACE DE COËTQUEN

Vos yeux sont attirés par cette étrange fontaine réalisée en 1993 par Claudio Parmiggiani. Cette tête de muse endormie rappelle les limites du grand incendie de 1720

58

HÔPITAL SAINT-YVES

Rue Saint-Yves, découvrez une ancienne chapelle, dernier vestige du premier hôpital de la ville fondé en 1358. Mais un accident vient de se produire lors du tournoi du papegaut ! Accompagnez les secours jusqu'à la tour Duchesne.

→ Reculez jusqu'à la case 46 !

59

CHAMP-JACQUET

Au pied de ces grandes maisons à pans de bois, découvrez une statue intrigante... Il s'agit de Jean Leperdit, un ancien maire de Rennes et figure locale de la Révolution. Il déchire une liste de condamnés à mort.

60

PLACE DES LICES

Découvrez les halles construites en 1871 sur les plans de Jean-Baptiste Martenot. Métal, verre, briques, que d'étonnants matériaux pour le centre-ville de Rennes ! Il y a cependant foule au fameux marché des Lices ! Vous devez rebrousser chemin...

→ Reculez jusqu'à la case 47 !

61

HÔTEL DE VILLE

Au cœur de l'hôtel de ville vous découvrez le Panthéon Rennais. Inauguré en 1922, cet hommage rendu aux 936 soldats rennais morts pour la France prend la forme d'une pièce imaginée par l'architecte Emmanuel Le Ray et décorée par Camille Godet.

62

OPÉRA

L'Opéra de Rennes a été édifié en 1836, d'après les plans de Charles Millardet. Regardez bien sa rotonde, elle répond à l'architecture de l'hôtel de ville juste en face. Longtemps décrié, le bâtiment est aujourd'hui l'un des emblèmes de la ville.

63

ARRIVÉE

**Bravo, vous avez triomphé des embûches du jeu de l'oie des Archives de Rennes.
À présent, peut-être, connaissez-vous un peu mieux la ville et son histoire ?**

MERCI D'AVOIR JOUÉ AVEC NOUS !



De 2 à 4 joueurs

À partir de 6 ans

Durée moyenne d'une partie : 20 minutes

Contenu : 1 plateau de jeu, 1 dé, 4 pions, 1 livret de jeu

