

CHRONO RENNES

À TRAVERS LE TEMPS ET
L'HISTOIRE

Livret d'accompagnement

**Faites
vos jeux !**

Les Archives de Rennes
en mode ludique.



Du Moyen Âge à nos jours, retracez l'histoire de la ville grâce aux documents des Archives de Rennes.

Événements, monuments, personnages emblématiques...

**Serez-vous le premier à bien les repositionner
sur la frise du temps ?**

De 2 à 8 joueurs

À partir de 8 ans

Durée moyenne d'une partie : 20 minutes

MATÉRIEL

- 112 cartes avec :



INSTALLATION

- Chaque joueur reçoit 4 cartes et les positionne côté recto (date cachée) devant lui.
- Les cartes restantes forment une pioche qui est positionnée côté recto (date cachée).
- La première carte de la pioche est tirée et posée côté verso (date visible) au centre du plan de jeu.



DÉROULÉ DE LA PARTIE

- Le plus jeune joueur commence, puis les joueurs suivants, dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Le premier joueur positionne l'une de ses cartes à côté de la carte se trouvant au centre du plan de jeu :
 - A sa gauche, s'il pense que l'événement est plus ancien que la carte posée.
 - A sa droite, s'il pense que l'événement est plus récent que la carte posée.
- Le premier joueur retourne sa carte et dévoile la date :
 - Si elle est bien positionnée, elle reste sur le plan de jeu.
 - Si elle est mal positionnée, elle est mise de côté et le joueur tire une nouvelle carte dans la pioche, qu'il positionne côté recto (date cachée) dans son jeu.
- La main passe au deuxième joueur qui positionne à son tour l'une de ses cartes sur le plan de jeu.
 - Selon que le premier joueur ait bien positionné ou non sa carte, il a 2 ou 3 choix : à droite, à gauche ou entre les deux cartes positionnées sur le plan de jeu.



- Le deuxième joueur retourne sa carte et dévoile la date :
 - Si elle est bien positionnée, elle reste sur le plan de jeu et la frise est réaménagée pour laisser de la place entre chaque carte.
 - Si elle est mal positionnée, elle est mise de côté et le joueur tire une nouvelle carte qu'il positionne côté recto (date cachée) dans son jeu.
- Au troisième joueur de jouer, et ainsi de suite...

FIN DE LA PARTIE

- Si un joueur est le seul à poser correctement sa dernière carte au cours d'un tour de jeu, il est déclaré vainqueur.
- Si plusieurs joueurs terminent au cours d'un même tour de jeu, ils sont les seuls à rester en jeu. Ils tirent chacun leur tour la première carte de la pioche et la positionnent immédiatement. Ils continuent ainsi jusqu'à ce qu'un seul des finalistes ait posé correctement sa carte.



LE TRUC EN PLUS !

*Expert de l'histoire de la ville de Rennes ?
Pour augmenter le challenge, vous pouvez
commencer la partie avec davantage de
cartes en main !*